開発開始時期：2019年11月

開発期間：3か月

制作学年：2年

開発メンバ：1人

担当範囲：プロジェクトの全て

開発環境：visual studio 2017 , DXライブラリ

動作環境：Windows10 (こちらのバージョン 2004,OSビルド　19041.508)

//--------------------------------------------------------------------

操作方法

・タイトル画面

Spaceキー：スタート

・セレクト画面(ランキング,操作説明)

WSキー：選択項目移動

Spaceキー：選択

Cキー：戻る

・ゲーム

マウス上下左右で視点移動

　WASDで移動

マウス左クリックで攻撃

マウス右クリックで魔法攻撃

//--------------------------------------------------------------------

制作意図

この作品では3Dに挑戦し、UIやタイトルなどのデザインにこだわって制作しました。エネミー、ステージ、エフェクト以外の全てのデータをデザイン専攻の方に発注しました。